

[Top](#) / 審査結果

## 審査結果

## 審査結果

## 最終結果（第2次審査結果） †

賞	ID	タイトル	応募者
最優秀賞	06	教材を動的に調整するロールプレイ演習を介したPBL	中村太一, 亀田弘之, 高嶋章雄, 丸山広, 野口達也 (東京工科大学)
優秀賞	13	MDDを用いた初学者に対するソフトウェアモデリング教育	赤山聖子 (九州技術教育専門学校)、久保秋真 (株式会社アフレル)、久住憲嗣 (九州大学 システムLSI研究センター)、渡辺登 (株式会社アフレル)、北須賀輝明 (熊本大学大学院 自然科学研究科)、芦原秀一 (NPO法人九州組込みソフトウェアコンソーシアム/株式会社 ネットワーク応用技術研究所)、二上貴夫 (株式会社 東陽テクニカ)

## 第1次審査通過者

8件の応募者が、第1次審査を通過いたしました。

ID	タイトル	応募者
01	ソフトウェア工学 (入門編)	掛下哲郎 (佐賀大学)
05	Access 2007を用いた情報システムの開発	掛下哲郎 (佐賀大学)
06	教材を動的に調整するロールプレイ演習を介したPBL	中村太一, 亀田弘之, 高嶋章雄, 丸山広, 野口達也 (東京工科大学)
07	対戦型戦略ゲームへの参加による実践的プログラミング教育	寺元貴幸 (津山高専), 長尾和彦 (弓削商船高専), 松野良信 (有明工業高専), 中道義之 (沼津高専), 谷澤俊弘 (高知高専), 山口巧 (高知高専), 今井一雅 (高知高専), 金寺登 (石川高専), 井上恭輔 (ミクシー), 山下晃弘 (東京工業大学)
09	単位制高等学校における情報セキュリティ教育	増山一光 (情報セキュリティ大学院大学, 県立神奈川総合産業高等学校), 佐藤直

- 報セキュリティ教育の実践 (情報セキュリティ大学院大学)
- 12 認知リハビリゲーム共同開発を教育素材とするPBLの実践 原田俊信, 税田竜一, 石鍋仁 (日本工学院八王子専門学校), 亀田弘之 (東京工科大学)
- 13 MDDを用いた初学者に対するソフトウェアモデリング教育 赤山聖子 (九州技術教育専門学校)、久保秋真 (株式会社アフレル)、久住憲嗣 (九州大学 システムL S I 研究センター)、渡辺登 (株式会社アフレル)、北須賀輝明 (熊本大学大学院 自然科学研究科)、芦原秀一 (NPO法人 九州組込みソフトウェアコンソーシアム/株式会社 ネットワーク応用技術研究所)、二上貴夫 (株式会社 東陽テクニカ)
- 15 品質向上プロセスを組み込んだ実践的システム開発演習 馬込由美子, 加藤絢子, 上河内頌之, 佐竹智三 (株式会社日立インフォメーションアカデミー)

第2次審査通過者のインタラクション審査は、3月19日(土) 青山学院大学青山キャンパスにて行います。

[FrontPage](#)