

## 4 # 文献要約

心身の健康、経済的基盤、社会的つながり、生きる目的を喪失

→ やる気がなくなっていく

仲間 = 生きがいの獲得

自己表現 → 存在意義を社会の場で確認

新しい高齢期のライフスタイルを生み出す

毎日の活動が活発な高齢者ほど幸福

## 5 # 身近な高齢者にインタビュー

高齢者によって感じていることは様々

・新しいもの（簡単なもの）を求める

・今のままで十分満足している

1人より大勢を求める（孫との関わり など）

### # 高齢者体験

不自由なことが増える = 動くことが面倒になる

周りに迷惑を掛けているような気分になる

### # 役所の方のお話

市（行政）が高齢者の為に行っていることは多い

例：）老人いこいの家、健康診断、シルバー人材 など

## 6 # 「老人いこいの家」へ訪問

考えていたよりもアクティブな高齢者

”つながり”を求めてやってくる

自分の話を聞いてほしい人が多い

目的を持って行動している人たち

### # 「新多摩川ハイム PCクラブ」へ訪問

新しいものを取り入れたいと思っている人が多い

→ 学習意欲が高い

知っている人がいつでも何度でも教えてくれる”安心感”

同じ趣味を持つ仲間を探しに来ている

人との関わりを求めている

## 7 # 中間発表会準備

### # 中間発表会

## 今後のスケジュール（予定）

8

上旬

# 企画について PC クラブなどへ相談

# 媒体と実装方法の決定

9

上旬

# 実装環境の調査（言語など）

下旬

# プロトタイプの作成

10

# 実装

下旬

# 試作品完成

11

上旬

# 第1回テスト  
（高齢者の方に使ってもらう）

# 改善・修正

下旬

# 第2回テスト  
（高齢者の方に使ってもらう）

# 改善・修正

12

上旬

# プロジェクト成果発表会準備

12日

# プロジェクト成果発表会

19日

# プロジェクト最終報告会

## アクティブシニアが さらに楽しめる環境をつくろう！

自分達で生きがい・目標を見つけることができる

アクティブシニアという高齢者。

彼らがサクセスフルエイジング（幸せな老い方）を実現するために

自分を魅せ、人との関わりを増やす出会いの場をつくる。

### ● メンバー

NE19-0107	若林 祐佳	NE19-0126	原田 健亮
NE19-0093	橋本 綾子	NE19-0190	浅海 涼子
NE19-0101	西周 範子	NE19-0016	中村祐太郎
NE19-0113	池田有由実	NE19-0129	高松 紘志
NE19-0114	佐藤亜沙美	NE19-0006	伊藤信太郎
NE19-0043	佐々木知美	担当教員	望月 俊男